

User Story

- Il s'agit d'une description d'une fonctionnalité à mettre en production et qui sert à répondre à un besoin d'un personas / du client, selon l'objectif qui a été fixé.
- Rédigée par le Product Owner - Une US doit avoir sa propre définition of Done, c'est à dire savoir concrètement quand elle est considérée comme clôturée.
- Estimée par l'équipe concernée lors d'une partie de poker pour lui adresser un nombre de points. - Proposée au client et validée pas es soins pour la faire rentrer en production.

Strict scrum chez e-connect :

[https://docs.google.com/presentation/d/1IAh--](https://docs.google.com/presentation/d/1IAh--YuexjPHQfkIGa2VDJsGTMeNJ5hH2nAUqSZBdgl/edit#slide=id.g873ce029b7_1_0)

[YuexjPHQfkIGa2VDJsGTMeNJ5hH2nAUqSZBdgl/edit#slide=id.g873ce029b7_1_0](https://docs.google.com/presentation/d/1IAh--YuexjPHQfkIGa2VDJsGTMeNJ5hH2nAUqSZBdgl/edit#slide=id.g873ce029b7_1_0)

<input type="radio"/>	Story ID:	Story Title:
User Story:		Importance:
As a: <role>		<input type="text"/>
I want: <some goal>		
So that: <some reason>		Estimate:
		<input type="text"/>
Acceptance Criteria		Type:
And I know I am done when:		<input type="checkbox"/> Search
		<input type="checkbox"/> Workflow
		<input type="checkbox"/> Manage Data
		<input type="checkbox"/> Payment
		<input type="checkbox"/> Report/ View

Révision #2

Créé 27 August 2020 08:42:12

Mis à jour 27 May 2022 09:12:26 par Jean-Paul Diaz-Caneja